



**Team
Sportservice**
Thuis in beweging

Koningsspelen voor thuis



Koningsspelen

Maar-dan-net-even-anders

Zoals we allemaal weten gaan de Koningsspelen dit jaar helaas niet door. Team Sportservice heeft daarom Koningsspelen bedacht die je thuis kan doen. Bij de Koningsspelen gaat het natuurlijk vooral om plezier, maar tegelijkertijd is er niks mis mee als je goed je best doet om een spelletje te winnen!

Opdracht

De spelletjes zijn bedoeld om met z'n 2-en te doen! Dus daag je vader, moeder, broertje of zusje uit om mee te doen. Probeer zoveel mogelijk onderdelen buiten te doen, wanneer het weer dit toelaat! Je hebt de keuze uit twee verschillende Koningsspelen:

- Onderbouw
- Bovenbouw.

Scores

Je kunt de Koningsspelen voor thuis uitprinten of via de laptop/tablet spelen (als je dit doet moet je zelf de scores even opschrijven.). Achterin elk programma vind je een scorekaart, hierop kan je invullen wat je score is. Wie heeft na alle onderdelen de meeste punten?

Enne.....niet je vader of moeder expres laten winnen hè 😊.

Speciale opdracht:

Op de laatste pagina van de 2 Koningsspelen staat een speciale opdracht.

- Voor de onderbouw geldt, maak de kleurplaat zo mooi mogelijk en vraag of je ouders deze opsturen naar dferdinandus@teamsportservice.nl. **Tip:** er kan ook een foto van de kleurplaat gestuurd worden. De mooiste 5 krijgen een mooie (sportieve) prijs!
- Voor de bovenbouw geldt, maak een coole actiefoto van jouw Koningsspelen thuis en stuur deze naar dferdinandus@teamsportservice.nl. De 5 mooiste foto's krijgen een mooie (sportieve) prijs!

Heel veel plezier!!!

Maak een keuze

- Onderbouw
- Bovenbouw

Onderbouw

Programma

- Spellen
- Scorekaart
- Speciale opdracht

Spellen

Ballon hooghouden

Opdracht

Allebei de spelers hebben een ballon. Wie kan de ballon het langst in de lucht houden? **Tip:** oefen het eerst en spreek af wanneer de wedstrijd begint.

Score

- De winnaar zet **2** punten op de scorekaart
- als je niet gewonnen hebt mag je **1** punt op je scorekaart zetten.



Mikken

Opdracht

Allebei de spelers hebben 3 paar sokken. Zet drie verschillende bakken neer waar je in kan gooien. Je mag zelf kiezen waar je de sokken ingooit. **Tip:** oefen het eerst en spreek af wanneer de wedstrijd begint.

Score

- Gooi je je sokken in het voorwerp met de grootste opening, dan is dat **1** punt waard.
- Gooi je je sokken in het voorwerp met een iets kleinere opening is **2** punten waard.
- Gooi je je sokken in het voorwerp met de kleinste opening is **3** punten waard.



Bedenk dus goed waar je voor kiest! Het totaal aantal punten wat je hebt behaald vul je in op je scorekaart.

Puzzel

Opdracht

Pak je favoriete legpuzzel. Jullie gaan om de beurt proberen om de puzzel zo snel mogelijk in elkaar te zetten, houd de tijd goed bij dus!

Score

- Als je de puzzel het snelst hebt opgelost vul je **2** punten in op je scorekaart.
- Heb je de puzzel minder snel opgelost dan vul je **1** punt in op je scorekaart.

Flessen rollen

Opdracht

Zet 2 met water gevulde flessen op ongeveer 5 meter van elkaar. Dit spel speel je natuurlijk buiten. De 2 spelers staan ieder achter een fles en je probeert door de bal te rollen, de fles van de ander om te laten vallen. Wanneer dit is gelukt moet de speler (van de omgevallen fles) zo snel mogelijk eerst de bal pakken en daarna zijn fles rechtop zetten. Wanneer je fles helemaal leeg is heb je verloren.



Score

- Heb je nog water in de fles (winnaar) dan mag je **2** punten invullen op je scorekaart.
- Heb je geen water in de fles dan mag je **1** punt invullen op je scorekaart.

Koekhappen

Opdracht

Rijg voor allebei de spelers een stukje touw door een plak ontbijtkoek. Hang dit touwtje aan bijvoorbeeld een waslijn. Zorg er wel voor dat de koek niet te hoog hangt! Probeer de koek zo snel mogelijk op te eten met je handen op je rug.



Score

- Wie de koek als eerste opheeft, verdient **2** punten. Vul in op de scorekaart.
- De ander heeft evengoed nog **1** punt verdient. Vul in op je scorekaart.

Kasteel bouwen

Opdracht

Dit onderdeel kan je spelen met verschillende voorwerpen. Je kan kiezen voor lego, duplo, k'nex, blokken of boeken. Je kiest dus 1 van genoemde voorwerpen. Probeer in 10 minuten tijd een zo'n hoog mogelijke toren te bouwen. Wanneer je toren omvalt, mag je natuurlijk opnieuw beginnen. Wie na 10 minuten de hoogste toren heeft wint.

Score

- Heb je de hoogste toren dan verdien je **2** punten. Vul in op je scorekaart.
- Is jouw toren iets minder hoog dan krijg je **1** punt. Vul in op je scorekaart.

Even nadenken

Opdracht + score

Vul de beginletter van je antwoord in de scorebalk hieronder. Je mag deze opdracht met zijn tweeën maken. Als je het woord in de balk compleet hebt vul je beide **2** punten in op je scorekaart.

1. Kwik Kwek en
2. Je kijkt met je
3. Door de regen wordt je ...
4. Wat is lekker en koud in de zomer?
5. Oranje vis uit een film?
6. Vriend van Mickey met lange oren?
7.en de 7 dwergen
8. Ik heb 8 poten: ...
9. Groen fruit:
10. Een kip legt een ..
11. Hard, rond en zoet balletje op een stokje:
12. Dier met harde stekels:
13. Vogels leggen eieren in een

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Hindernisbaan

Opdracht

Maak zelf een hindernisbaan, die jullie allebei kunnen uitvoeren. Je kunt bijvoorbeeld denken aan kruipen onder de tafel door, klimmen over 2 stoelen waarvan de zittingen tegen elkaar aan staan maak een koprol op de bank enzovoort, daarna ga je weer naar het beginpunt. De eerste speler probeert zo vaak mogelijk de hindernisbaan te voltooien in 3 minuten, hierna is de tweede speler aan de beurt.

Score

- Degene die het vaakst over de hindernisbaan is geweest vult **2** punten in op de scorekaart,
- De ander die net iets minder vaak is geweest vult **1** punt in.

Balanceren

Opdracht

Ga tegelijkertijd op 1 been staan, je armen mag je gebruiken om je evenwicht te bewaren. Na 15 seconden doe je je armen over elkaar. Redden jullie dit weer 15 seconden, dan doen jullie allebei je ogen dicht. Wie kan het langst blijven staan? Doe dit spel 5 keer.



Score

- Vul op je score kaart in hoe vaak je gewonnen hebt.

Scorekaart

Opdracht	Speler 1:	Speler 2:
Ballon hooghouden		
Mikken		
Puzzel		
Flessen rollen		
Koekhapen		
Kasteel bouwen		
Even nadenken		
Hindernisbaan		
Balanceren		
Totaal		

Speciale opdracht

Maak de kleurplaat zo mooi mogelijk en vraag of je ouders deze opsturen naar dferdinandus@teamsportservice.nl. **Tip:** er kan ook een foto van de kleurplaat gestuurd worden. De mooiste 5 krijgen een mooie (sportieve) prijs!



Naam:

School:

Bovenbouw

Programma

- Spellen
- Scorekaart
- Speciale opdracht
- Antwoordenblad

Spellen

Ballontrappen

Opdracht

Voor dit spel heb je 4 ballonnen en 4 stukjes touw (of 4 knijpers) nodig. Beide spelers binden een stukje touw om hun enkels, met daaraan een ballon. Je kan de ballonnen ook met een knijper aan een veter vastmaken. Het is de bedoeling dat je de ballonnen van de ander stuk trapt.



Score

- Heb jij de ballonnen van je tegenstander kapot getrapt heb je gewonnen en vul je **2** punten in op je scorekaart.
- Geen ballonnen meer dan vul je **1** punt in op je scorekaart.

Mikken

Opdracht

Allebei de spelers hebben 3 paar sokken. Zet drie verschillende bakken neer waar je in kan gooien. Je mag zelf kiezen waar je de sokken ingooit. Neem genoeg afstand!!



Score

- Gooi je je sokken in het voorwerp met de grootste opening, dan is dat **1** punt waard.
- Gooi je je sokken in het voorwerp met een iets kleinere opening is **2** punten waard.
- Gooi je je sokken in het voorwerp met de kleinste opening is **3** punten waard.

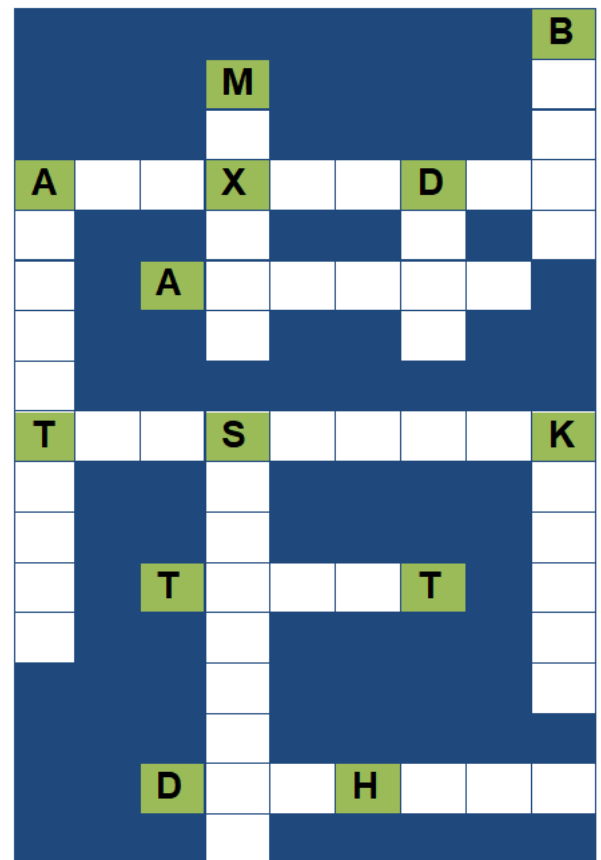
Bedenk dus goed waar je voor kiest! Het totaal aantal punten wat je hebt behaald vul je in op je scorekaart.

Even nadenken

Opdracht + score

Deze puzzel mag je met z'n 2-en maken. Wanneer je alle witte vakjes hebt ingevuld, mag je allebei **2** punten invullen op je scorekaart.

- Wat is de 2^e naam van ons staatshoofd?
- De naam van zijn oudste dochter?
- Als er iets belangrijks gebeurt in het land, dan houdt hij een?
- Op zijn verjaardag eet hij?
- In deze plaats woont de koninklijke familie.
- Geboorteland van de koningin?
- Koningin.....?
- Ons staatshoofd heeft ooit de Elfstedentocht volbracht, welke sport is dit eigenlijk?
- Willem zag er opeens iets anders uit, hij had een.....?
- Hoeveel kinderen heeft ons staatshoofd?
- Wat is zijn beroep?



Boter-Kaas-Eieren

Opdracht

Teken met stoepkrijt 9 vakken op straat (3 boven, 3 midden, 3 onder) op ongeveer 8 meter van het startpunt. Bij dit startpunt staan beide spelers met ieder 3 dezelfde voorwerpen (bijvoorbeeld 3 sokken, 3 wasknijpers, 3 schuursponsjes, 3 kussens, 3 theedoeken etc). Op het startteken gaan beide spelers tegelijk van start en leggen 1 van hun voorwerpen in 1 van de 9 vakken, daarna zo snel mogelijk terug om je volgende (zelfde) voorwerp op te halen, daarna weer zo snel mogelijk naar de 9 vakken om je voorwerp neer te leggen. Wanneer je als eerste 3 op een rij hebt, heb je gewonnen. Wanneer je geen voorwerpen meer hebt en er is nog geen winnaar, ga je evengoed terug naar het beginpunt, je gaat zonder voorwerp terug naar de 9 vakken en verplaatst nu 1 van je eigen voorwerpen. Wie wint uiteindelijk? Dit spel speel je 5 keer.



Score

Het aantal gewonnen spellen noteer je op je scorekaart.

Hindernisbaan

Opdracht

Maak zelf een hindernisbaan, die jullie allebei kunnen uitvoeren. Je kunt bijvoorbeeld denken aan kruipen onder de tafel door, klimmen over 2 stoelen waarvan de zittingen tegen elkaar aan staan maak een koprol op de bank enzovoort, daarna ga je weer naar het beginpunt. De eerste speler probeert zo vaak mogelijk de hindernisbaan te voltooien in 3 minuten, hierna is de tweede speler aan de beurt.

Score

- Degene die het vaakst over de hindernisbaan is geweest vult **2** punten in op de scorekaart,
- De ander die net iets minder vaak is geweest vult **1** punt in.

Planken

Opdracht

Bij dit onderdeel, die je natuurlijk hartstikke gaat winnen van je ouders, gaan jullie tegelijkertijd planken. Planken doe je op je ellebogen en je tenen. Jullie kunnen onderling afspreken om te planken op je ellebogen en je knieën. Denk eraan dat je je rug recht houdt!



Score

- De winnaar vult **2** punten in op de scorekaart.
- Degene die het iets minder lang volhoudt, vult **1** punt in op de scorekaart.

Flessenvoetbal

Opdracht

Zet 2 met water gevulde flessen op ongeveer 5 meter van elkaar. Dit spel speel je natuurlijk buiten. De 2 spelers staan ieder achter een fles en je probeert door de bal te schieten, de fles van de ander om te laten vallen. Wanneer dit is gelukt moet de speler (van de omgevallen fles) zo snel mogelijk eerst de bal pakken en daarna zijn fles rechtop zetten. Wanneer je fles helemaal leeg is heb je verloren.



Score

- Heb je nog water in de fles (winnaar) dan mag je **2** punten invullen op je scorekaart.
- Heb je geen water in de fles dan mag je **1** punt invullen op je scorekaart.

Oh nee.....Rekenen

Opdracht + score

Los de sommen op! De uitkomst van een som komt overeen met de letter van het alfabet. Dus als je uitkomst 8 is, dan is dat de 8^e letter van het alfabet. Vul de letters in, in de balk onderaan de sommen. Deze opdracht mag je samen maken. Als je het woord compleet hebt, allebei **2** punten op je score kaart!

1. $389 - 378 =$
2. $45 : 3 =$
3. 8 10 9 11 10 12 11 13 12 ..
4. $4 \times 5 : 2 - 1 =$
5. $30 : 3 + 4 =$
6. $-7 + 14 =$
7. 2 3 5 7 11 13 17 ..
8. $3 \times 6 + 7 - 6 =$
9. $32 - 16 =$
10. 130 25 20 15 10 ..
11. $4 \times 3 + 12 - 12 =$
12. $10 + 2 - 7$
13. $3 \times 4 : 6 + 18 - 6 =$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Wielen

Opdracht

Kies een vervoermiddel met wielen, een fiets, een skateboard, een skelter of een step. Zet 2 flessen 10 meter uit elkaar. Je kunt bijvoorbeeld ook 2 jassen neerleggen, als je er maar omheen kunt. Probeer in 3 minuten zo veel mogelijk rondjes te rijden.



Score

- Heb je de meeste rondjes gereden dan krijg je **2** punten op je scorekaart.
- Als je net iets minder rondjes had, **1** punt op je scorekaart.

Balanceren

Opdracht

Ga tegelijkertijd op 1 been staan, je armen mag je gebruiken om je evenwicht te bewaren. Na 15 seconden doe je je armen over elkaar. Redden jullie dit weer 15 seconden, dan doen jullie allebei je ogen dicht. Wie kan het langst blijven staan? Doe dit spel 5 keer.

Score

- Vul op je score kaart in hoe vaak je gewonnen hebt.



Scorekaart

Opdracht	Speler 1:	Speler 2:
Ballon trappen		
Mikken		
Even nadenken		
Boter-Kaas-Eieren		
Hindernisbaan		
Planken		
Flessenvoetbal		
Oh nee.....rekenen		
Wielen		
Balanceren		
Ballon trappen		
Totaal		

Speciale opdracht

Maak een coole actiefoto van jouw koningsspelen thuis en stuur deze naar dferdinandus@teamsportservice.nl. De 5 mooiste foto's krijgen een mooie (sportieve) prijs!

In de mail:

- Je naam
- Je school
- En natuurlijk de foto!!

Antwoordenblad

Even nadenken



Oh nee.....Rekenen

1. $389 - 378 =$ 11
2. $45 : 3 =$ 15
3. 8 10 9 11 10 12 11 13 12 .. 14
4. $4 \times 5 : 2 - 1 =$ 9
5. $30 : 3 + 4 =$ 14
6. $-7 + 14 =$ 7
7. 2 3 5 7 11 13 17 .. 19
8. $3 \times 6 + 7 - 6 =$ 19
9. $32 - 16 =$ 16
10. 30 25 20 15 10 .. 5
11. $4 \times 3 + 12 - 12 =$ 12
12. $10 + 2 - 7 =$ 5
13. $3 \times 4 : 6 + 18 - 6 =$ 14

Rebus



H = G



- L



BAN = D



D = H



-P-N



M = K



VL=T



B=SN